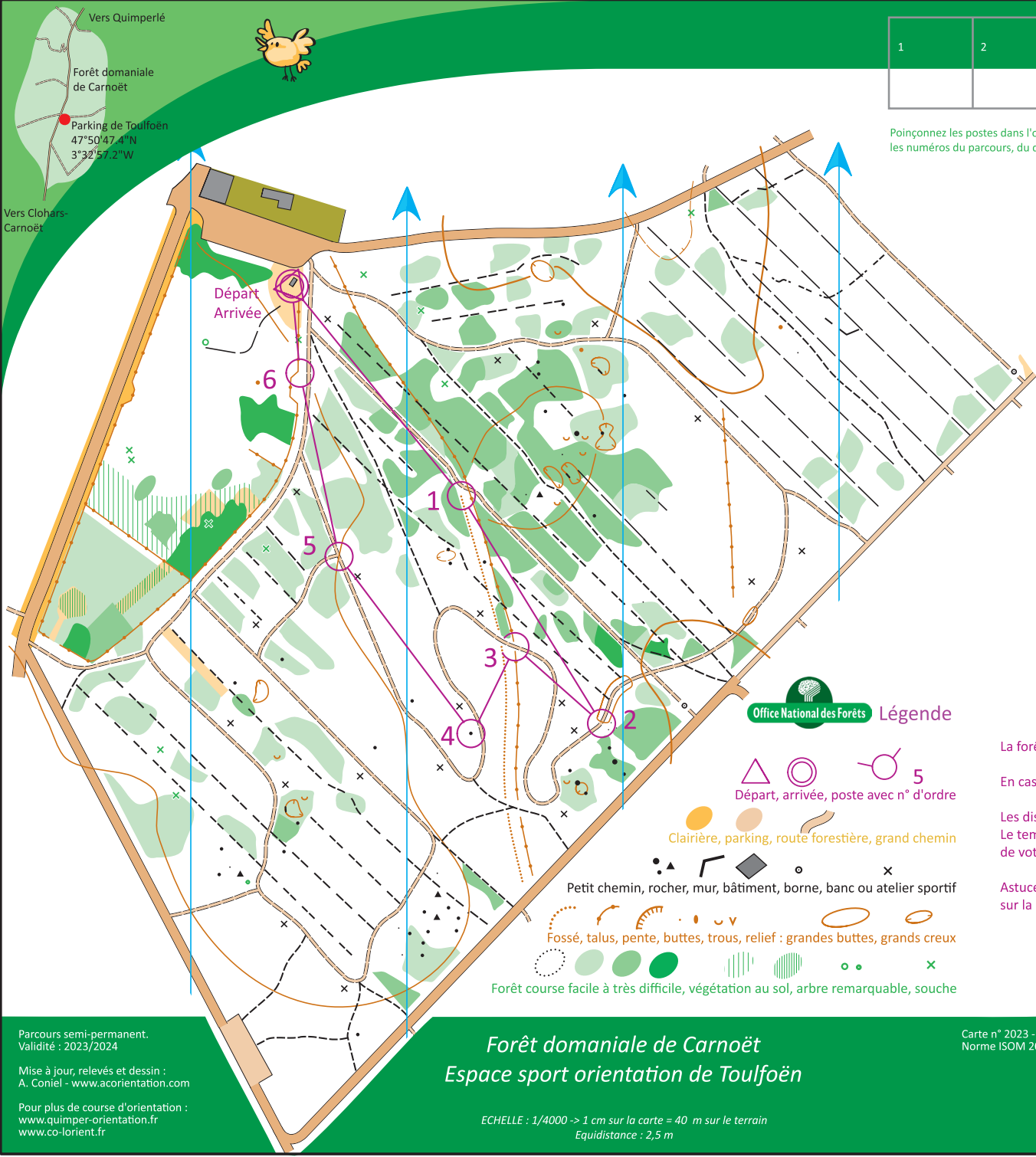


1	2	3	4	5	6



Poinçonnez les postes dans l'ordre indiqué par les numéros du parcours, du départ jusqu'à l'arrivée.

- Parcours Vert 2, Longueur 0,9 km**
- | | |
|--------|---------------------------|
| Départ | Angle de l'abri |
| 1. | 47 Extrémité fossé |
| 2. | 53 Pied sud de la butte |
| 3. | 45 Carrefour chemin talus |
| 4. | 37 Rocher |
| 5. | 50 Carrefour chemins |
| 6. | 31 Angle de talus |
- 60 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage



Office National des Forêts **Légende**

- 5
Départ, arrivée, poste avec n° d'ordre
- Clairière, parking, route forestière, grand chemin
-

Espace sport orientation de Toulfoën

Forêt domaniale de Carnoët

La course d'orientation est une activité de pleine nature adaptée à tous, qui se pratique avec une carte détaillée.

En courant ou en marchant, il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix en utilisant la carte et éventuellement une boussole. Ces balises sont des bornes en bois numérotées et munies d'un poinçon. Vous validez votre passage en poinçonnant la grille de pointage à chaque balise.

4 niveaux de pratique

VERT : pour les enfants, les scolaires, les familles et ceux qui viennent découvrir l'orientation. Les postes sont près des chemins.

BLEU : destiné à un public plus averti des techniques d'orientation. Les postes restent proches des chemins mais permettent une découverte de la forêt.

JAUNE : pour ceux qui lisent et utilisent convenablement la carte. Certains postes sont difficiles à découvrir afin de tester les compétences de l'orienteur.

ORANGE : pour les bons orienteurs. Il sera nécessaire parfois de traverser la forêt en suivant un azimut ou une courbe de niveau.

Comment ça marche ?

- 1 ▶ J'oriente ma carte avec ou sans boussole. Sans boussole : je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain (bâtiments, routes, plan d'eau...). Avec boussole : je pivote pour faire coïncider le nord de ma carte (flèche bleue) avec le nord indiqué par ma boussole (aiguille rouge).
- 2 ▶ J'organise mon cheminement. Je repère sur la carte le point de départ et la 1ère balise, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.
- 3 ▶ Je recherche la première borne. En utilisant les indications de la carte et en les comparant avec les éléments présents sur le terrain, je me déplace selon le cheminement repéré précédemment.
- 4 ▶ Je valide mon passage. Je poinçonne mon passage sur la grille de pointage dans la case et je vérifie le numéro de la borne. Je pars à la recherche de la balise suivante.
- 5 ▶ Je contrôle mon parcours. Après avoir poinçonné la dernière balise du parcours, je retourne au début du parcours pour vérifier ma grille de pointage à l'aide du code des balises indiqué sur le panneau de départ.

Conseils pratiques :

N'oubliez pas d'emporter une boisson et une collation.
Prévoyez une tenue adaptée (chaussures de sport, vêtements de pluie...).

Où se procurer les parcours ?

Office de tourisme Quimperlé Les Rias
Bureau le plus proche : 3 place Charles de Gaulle - Quimperlé
02 98 96 04 32 ou www.quimperle-lesrias.bzh
Quimperlé Communauté
02 98 35 09 40 ou www.quimperle-communaute.bzh



Télécharger les parcours en flashant ce QR code à l'aide de votre smartphone.



Merci de respecter cet espace pour un environnement durable.

