

• Énigme 4

La commune de Scaër était autrefois traversée par une voie ferrée; Cette voie, est réhabilitée en voie verte (N°7), le trésor est enfoui entre le pont et le tunnel. Pour le trouver, empruntez la voie verte direction..., (voir rébus ci-dessous), après le pont et avant le tunnel sur votre droite dans une des cavités à hauteur des genoux le trésor repose...



d'1

Suivez le plan, afin de revenir a votre point de départ, en espérant que vous avez apprécié cette promenade à la fois ludique et récréative !

A bientôt pour de nouvelles aventures !!!



Gouërig !!



Il existe aussi à l'Office de Tourisme:

- Sur la piste des cistes en forêt (un circuit qui met en valeur la forêt domaniale de la commune.)
- Sur la piste des cistes des chapelles (un circuit qui met en valeur les chapelles de la commune.)
- Topo-guide « balades de Scaër »
- Topo-guide FFRP « Pays des Portes de Cornouaille à pied »
- Carte IGN 0619 E

OFFICE DE TOURISME
Place de la Libération
29390 SCAER

TEL : 02 98 59 49 37
Fax : 02 98 59 03 72
ot.scaer1@aliceadsl.fr



SUR LA PISTE DES CISTES

Bienvenue en Argoat,
dans la commune de Scaër,
la plus étendue de Bretagne.
Le jeu de piste se déroule au bourg
de Scaër.

Le but est de lier pédagogie et
loisirs.

Les cistes sont des boîtes cachées dans des
lieux à l'intérieur desquelles se
trouvent des petits objets.

Bonne chance à vous !!!!



16. -SCAER. - Lator de Bouzigou

Un jeu de piste original !!!

C'est un jeu de piste un peu particulier car il est permanent. En effet, il faut trouver la ciste et la remettre en place pour que d'autres aient le plaisir de partir à sa recherche. Mais avant de le faire, il faut prendre un objet qui se trouve dans la boîte et en placer un autre que vous avez apporté. De plus il faut inscrire sur le carnet l'échange réalisé ou un petit message pour les autres chercheurs. Vous devez également, après la recherche, vous connecter sur le site www.cistes.net pour rendre compte de votre trouvaille.

Informations pratiques

- Il faut pour ce jeu de piste : un petit objet ayant peu de valeur marchande et un crayon.
- Accès parking véhicule
- Le point de départ de ce jeu de piste se situe à l'église.
- Consulter la météo avant de sortir.
- Prévenir quelqu'un si vous partez seul.
- Respecter la nature.
- Ce jeu est gratuit.
- Dans chaque ciste se trouve une petite histoire sur les lieux où sont cachées les boîtes.

Le but du jeu de piste

Le but de ce circuit est de mettre en valeur le paysage et les sentiers de la commune, au fil de l'eau.

C'est une manière de lier pédagogie et loisirs, pour petits et grands.

La commune de Scaër

La commune de Scaër est située au pied des Montagnes Noires, au cœur de la Bretagne, entre l'Argoat (terre) et l'Armor (mer).

Elle s'étend sur 12 000 hectares dont 350 de forêt domaniale. Trois cours d'eau la traverse :

l'Isole, le Ster Goz et l'Aven.



« Bonjour, je m'appelle Gouërig le Farfadet, je veille sur la commune de Scaër. Les humains y ont caché un trésor que je vais vous aider à retrouver si vous le souhaitez. Je ne parle que sous forme d'énigmes. »

• Énigme 1

Le nom de la fontaine est aussi celui d'un conte philosophique de Voltaire paru à Genève en janvier 1759. Cette fontaine alimente toujours la ville de Scaër. A proximité de cette fontaine se trouve un arbre, observez bien ses racines vous trouverez la ciste.

• Énigme 2

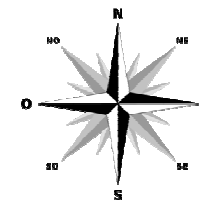
Deuxième rue à gauche après le cimetière on peut observer ici les plus anciennes maisons du bourg, et leur puits, les maisons sont toutes regroupées au même endroit. Le trésor est caché dans un trou du mur en face du puits lorsque celui-ci est à votre droite.

• Énigme 3



Dirigez-vous vers le grand chêne et le muret de pierres qui gardent l'entrée du site, au pied de l'aucuba le trésor jaillira de la source...!

Légende de la carte



— Circuit des cistes lavoirs, fontaines et puits

- - - Itinéraire conseillé pour personnes avec poussette et personnes souhaitant rejoindre le bourg directement.

■ Point stratégique pour le jeu

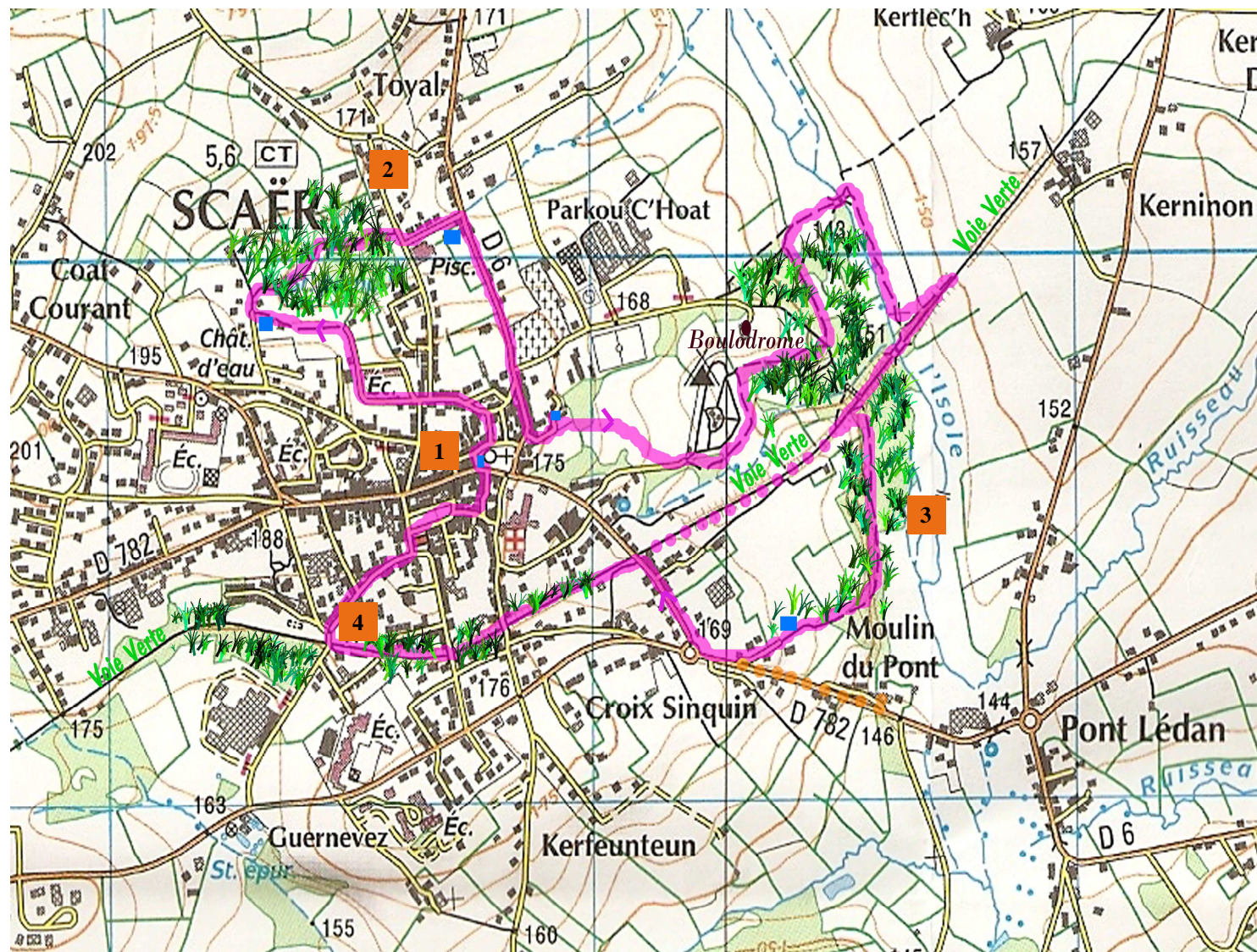
- - - Extension possible jusqu'à la fontaine Moulin du Pont aller-retour.
Le moulin alimentait Scaër en électricité en 1930, grâce au canal d'irrigation que vous avez longé dans la forêt avant le lavoir de Rozigou.

1 Départ: de l'église au monument aux morts : vous pouvez voir l'ancienne borne fontaine dans laquelle se désaltéraient les chevaux, elle était autrefois rue Jean Jaurès.

2 Quand vous aurez trouvé la première boîte, continuez votre chemin jusqu'à l'intersection. Tournez à droite, puis empruntez immédiatement la première à droite.

3 Quand vous serez sur la voie verte, vous traversez un pont surplombant l'Isole dant de 1895, continuez puis prenez à gauche au panneau circuit 4-21-5-6, longez le muret de l'ancien canal, qui alimentait le moulin du pont. Suivez le chemin qui monte à droite direction 1VVT FFC.

4 Vous vous trouvez ici sur le site de l'ancienne gare de Scaër. Regardez sur votre droite vous verrez le château d'eau qui servait à alimenter les locomotives.



Echelle : 1/25 000e 1 cm = 250 mètres
Extrait Carte IGN 0619 E.