

## Un jeu de piste original !!

C'est un jeu de piste un peu particulier car il est permanent . En effet il faut trouver la ciste et la remettre en place pour que d'autres aient le plaisir de partir à sa recherche. Mais avant de le faire , il faut prendre un objet qui se trouve dans la boîte et en placer un autre que vous avez apporté...

De plus il faut inscrire sur le carnet l'échange réalisé ou un petit message pour les autres chercheurs . Vous devez également après la recherche vous connecter sur le site pour rendre compte de votre trouvaille :

[www.cistes.net](http://www.cistes.net)

## Informations pratiques

- Il faut pour ce jeu de piste un petit objet ayant peu de valeur marchande.
- Accès parking véhicule.
- Le point de départ de ce jeu de piste se situe à la Maison du Gardien au début du Sentier des Sabotiers.
- Consulter la météo avant de sortir pour prévoir une tenue adaptée.
- Prévenir quelqu'un si vous partez seul.
- Respecter la nature et ne me jeter pas.
- Ce jeu est gratuit.



L  
A  
F  
O  
R  
E  
T  
D  
E  
C  
O  
A  
T  
L  
O  
C  
H  
,  
C  
H



«Bonjour , je m'appelle Nuz , je suis une lutine de la forêt de Coat'och. Les humains y ont caché un trésor que je vais vous aider à retrouver si vous le souhaitez ! ».

### Énigme 1

Au nord ouest de la forêt jadis se trouvait un petit château ducal de la plus célèbre des reines bretonnes . La ciste se trouve dans les pierres qui servaient de fondations au château .

### Énigme 2

Au bord du chemin , après la passerelle , prendre à gauche . Vous trouverez une pierre allongée ayant l'encolure d'un cheval sur le côté gauche de la route un peu en retrait . Le panneau de bois est votre meilleure aide . Mettez vous dos à lui et vous trouverez le trésor tant espéré .



OFFICE DE  
TOURISME

Il existe également à l'Office de  
Tourisme :

- **Sur la piste des cistes découverte des chapelles**

( un autre circuit qui met en valeur  
le patrimoine religieux de la com-  
mune )

-**Topo-guide** « Balades de  
Scaër »

-**Topo-guide** FFRP « Pays des  
portes de Cornouailles à pied »

-**Carte** IGN 0619 E

Office de Tourisme  
Place la Libération  
29390 Scaër

Tel : 02 98 59 49 37  
Fax : 02 98 59 03 72



# SUR LA PISTE DES CISTES

*Bienvenue en Argoat,  
dans la commune de Scaër , la plus grande  
commune du Finistère .*

*Le jeu de piste se déroule dans la forêt  
domaniale . Le but est de lier pédagogie et  
loisirs.*


*Les cistes sont des boîtes cachées dans des  
lieux à l'intérieur desquelles se trouvent des  
petits objets .*

*Bonne chasse à vous !!!!*





## Légende


 Sentier de curiosités "Sur les traces des Sabotiers"

 Départ

**21** N° de parcelles forestières

 Circuit VTT (n° 18) 7,7 km


 Voie verte Carhaix - Rosporden (ancienne voie ferrée)

 Circuit équestre régional "Equibreizh"

 Chemin de Saint-Jacques-de-Compostelle

 le Doudu

 Parkings

 Aires de pique-nique

### La forêt

Comme son nom breton l'indique la forêt s'appelait à l'origine « Bois de l'étang ». Elle couvre une superficie de 350 hectares environ, elle est aménagée de sentiers pédestres balisés, mais elle a été très endommagée par l'ouragan de 1987.

Le circuit met en valeur le patrimoine de la forêt qui est un site touristique important du fait de sa surface comme de son histoire.

### Énigme 3

À l'ouest, le ruisseau le Doudu « Eau Noire » borde la forêt. Vous avez pu le voir de loin avant de passer la passerelle. À l'origine, il y a des siècles, il y avait à cet endroit, un étang artificiel « Réserve de pêche des Ducs de Bretagne ». À l'entrée du chemin pour accéder à la fontaine se trouve à gauche un arbre fourchu qui possède 2 branches fourchues aussi. Cherchez autour de lui. Continuez le chemin vous trouverez la fontaine dont le nom est Fontaine de Vallée Froide qui faisait office de lavoir 2 fois par an. À proximité de cette fontaine se trouve une stèle avec des inscriptions bretonnes, elle commémore le 500<sup>ème</sup> anniversaire du Couronnement de la Duchesse Anne. Indice précieux c'est le numéro 5 sur la carte mais suivez le fléchage pour le numéro 7.

### Énigme 4 :

Près de la Maison du Garde se trouve la hutte des sabotiers. Au cœur de la forêt vivaient des hommes qui fabriquaient des sabots de bois qui font pour nous autant de bruit qu'un orage quand les hommes marchaient sur les routes pavées. À cet endroit se trouve le domaine des sabotiers et votre fameux trésor. Sur le chemin en face de la maison des sabotiers se trouve une pierre de forme carré et derrière celle-ci se trouve votre trésor.